

اثربخشی بازی درمانی مبتلای بر تمرکز حواس بر دامنه توجه و تکانشگری دانش آموزان مبتلا به اختلال نارسایی توجه / فزون کنشی

محسن یحیوی زنجانی^۱، محبوبه طاهر^۲، عباسعلی

حسین خانزاده^۳، مژگان نقدی^۴ و آرزو مجرد^{۵*}

چکیده

هدف پژوهش تعیین اثربخشی بازی های تمرکز حواس بر دامنه توجه و تکانشگری دانش آموزان با اختلال نارسایی توجه / فزون کنشی بود. طرح پژوهش نیمه آزمایشی از نوع پیش آزمون - پس آزمون با گروه کنترل بود. جامعه آماری شامل دانش آموزان پسر مبتلا به اختلال نارسایی توجه / فزون کنشی مقطع ابتدایی شهرستان شاهروود در سال تحصیلی ۹۵-۹۶ بود که از بین آنها نمونه‌ای ۲۴ نفری به روش هدفمند انتخاب شدند و به طور تصادفی در دو گروه آزمایش و کنترل جایدهی شدند. ابزار پژوهش، مقیاس درجه بندی اختلال نارسایی توجه / فزون کنشی، پرسشنامه های مشکلات رفتاری کانز، نسخه معلم و والد و آزمون مربع های دنباله دار تولوز - پیرون بود. گروه آزمایش طی ۱۰ جلسه ۵۰ دقیقه‌ای آموزش دیدند، اما گروه کنترل مداخله‌ای را دریافت نکردند. نتایج آزمون تحلیل کوواریانس تک متغیره و چند متغیره نشان داد نمرات گروه آزمایش در مقایسه با گروه کنترل در متغیر تکانشگری، به طور معنادار کاهش یافته و نمرات دامنه توجه در گروه آزمایش افزایش معناداری یافته است. بنابراین، می توان گفت بازی درمانی از طریق افزایش تمرکز حواس بر افزایش دامنه توجه و کاهش تکانشگری دانش آموزان مبتلا به اختلال نارسایی توجه / فزون کنشی مؤثر است.

کلیدواژه‌ها: اختلال نارسایی توجه / فزون کنشی، بازی درمانی، تکانشگری، دامنه توجه

۱. کارشناسی ارشد روان‌شناسی، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد شاهروود، شاهروود، ایران.

mohsen.yahyavizanjani@yahoo.com

۲. استادیار گروه روان‌شناسی، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد شاهروود، شاهروود، ایران.

mahboobe.taher@yahoo.com

abbaskhanzade@gmail.com

۳. دانشیار گروه روان‌شناسی، دانشگاه گیلان، رشت، ایران.

۴. دانشجوی دکتری روان‌شناسی، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد شاهروود، شاهروود، ایران.

mojgan-ns@yahoo.com

۵. نویسنده مستول: کارشناسی ارشد مشاوره خانواده، دانشگاه محقق اردبیلی، اردبیل، ایران.

arezoomojarrad@yahoo.com

DOI: 10.22051/PSY.2020.28970.2061

https://psychstudies.alzahra.ac.ir/article_5100.html

مقدمه

اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کنشی^۱ از جمله اختلالات روان‌پزشکی است که با توجه به شروع آن در دوران کودکی (رودریگز، گونزالو-کاسترو، گارسیا، نونز و آلوارز^۲، ۲۰۱۴)، شیوع ۵/۲٪ در جهان (شرنا، گوپتا و راجستواران^۳، ۲۰۱۸) و تبعات نامطلوب فراوان، توجه خانواده‌ها و پژوهشگران را به خود جلب کرده است (رامش، صمیمی و مشهدی، ۱۳۹۷). این اختلال دارای سه زیرگروه با عنوانین نوع غالب نارسایی توجه^۴، نوع غالب فزون‌کنشی- تکانشگری برجسته^۵ و نوع ترکیبی^۶ است (آناستوپولوس^۷، ۲۰۱۸). ویژگی اصلی اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کنشی الگوی پایداری توجهی یا تکانشگری است که در کنش‌وری فرد تداخل ایجاد می‌کند. افراد مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کنشی ممکن است دارای رفتارهای تکانشی، بی‌قراری و نارسایی توجه باشند. آن‌ها به سادگی دچار حواس‌پرتی می‌شوند و در مدرسه با مشکلات جدی روبرو هستند و همیشه برای معلمان چالش‌برانگیز هستند (حسین‌خانزاده، ۱۳۹۶).

برای کودکان با نارسایی توجه، تمرکز کردن بر روی یک تکلیف یا پیروی کردن از دستورالعمل‌ها دشوار است، در توجه کردن به تکالیف و موضوع‌های کمتر جذاب مشکل جدی دارند. رایج‌ترین شکایت‌ها درباره نارسایی توجه عبارتند از گوش ندادن کودک به صحبت‌ها، پیروی نکردن از دستورالعمل‌ها، تمام نکردن تکالیف و وظایف است (انجمان روان‌پزشکی آمریکا، ۲۰۱۳). عدم مهار تکانه یا تکانشگری مفهومی چندبعدی است که براساس گرفتار شدن فرد در رفتارهای بدون دوراندیشی و پاسخ‌دهی شتاب‌زده به محرك تعریف شده است که اغلب پیامدهای سازش‌نایافته به بار می‌آورد (براون، میچل، فیت و

-
1. Attention deficit/hyperactivity disorder
 2. Rodríguez, González-Castro, García, Núñez and Alvarez
 3. Shereena, Gupta and Rajeswaran
 4. Attention Deficit
 5. Outstanding impulsivity
 6. Combined type
 7. Anastopoulos
 8. American Psychiatric Association

بورتوناتو^۱، ۲۰۱۷). کودکان تکانشگر قادر به مهار کردن واکنش‌ها و رفتارهای بلا فاصله‌شان یا فکر کردن قبل از عمل نیستند. برای آن‌ها توقف یک رفتار درحال انجام یا تعديل و تنظیم رفتار با الزامات محیط یا خواسته‌های دیگران دشوار است. ممکن است آن‌ها بیانات نامناسبی داشته با آن که پیش از تکمیل شدن سؤالی، به آن پاسخی سریع، اما درست بدنهند. از آنجایی که منتظر ماندن برای این کودکان دشوار است، آن‌ها گفتگوها را فقط می‌کنند، در فعالیت‌های دیگران خلل ایجاد کرده و هنگام ناراحتی و محرومیت، دیگران را مورد سرزنش قرار می‌دهند. آن‌ها همچنین در مقاومت در برابر وسوسه‌ها و تأخیر اندختن کامیابی و کسب لذت مشکل دارند (حسین خانزاده، ۱۳۹۶). این کودکان ممکن است در یادگیری ناتوان نباشند، ولی در عملکردهای مربوط به مدرسه مشکل داشته باشند که ناشی از سازماندهی ضعیف، بی‌توجهی، تکانشگری، فزون‌کشی و حواسپرتنی است. دانش‌آموزان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کشی که درمان مناسب و کافی دریافت نمی‌کنند با احتمال بیشتری مردود شدن، اخراج از مدرسه، پیشرفت تحصیلی پایین و مشکلات سازش‌یافته‌گی را تجربه می‌کنند (مونسترا^۲، ۲۰۰۵). اگر کودکان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کشی به درستی تشخیص داده شوند و تحت درمان قرار نگیرند، نتیجه آن نوجوانان و بزرگسالانی مبتلا است که در معرض شکست‌های شغلی، پرخاشگری، مشکل در روابط بین فردی و دیگر اختلال‌های روان‌شناسی داشتند مثل سوء‌صرف مواد، الكل و افسردگی و اضطراب خواهد بود (بیدرمن و اسپنسر^۳، ۲۰۰۵) یکی از روش‌های درمانی که می‌تواند به کاهش مشکلات رفتاری کودکان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کشی کمک کند بازی درمانی است (جاين و ری^۴، ۲۰۱۶؛ برگ، لاتزمن، بلیوایز و لیلینفیلد^۵، ۲۰۱۵). بازی درمانی، مهارت‌های پیش‌اجتماعی را تقویت می‌کند و مشکلات مربوط به مهارت‌های زندگی روزمره را کاهش می‌دهد. علاوه براین به تقویت مهارت‌های رفتاری و هیجانی منجر می‌شود (مورا، سبیل و نیل^۶، ۲۰۱۸). پژوهش‌های مختلف

1. Brown, Mitchell, Fite and Bortolato

2. Monastara

3. Bideaman and Spenser

4. Jayne and Ray

5. Berg, Latzman, Blwise and Lilienfeld

6. Mora, Sebille and Neill

۲۶ اثربخشی بازی درمانی مبتنی بر تمرکز حواس بر دامنه توجه و ...

(مثل جاین و ری، ۲۰۱۶؛ هوشینا، هوری، گیانپولو و سوگایا^۱، ۲۰۱۷؛ عاشوری، دلالزاده و بیگدلی ۱۳۹۷؛ پیتالا^۲ و همکاران ۲۰۱۸؛ پترسون و استاتنی و درسی^۳؛ زانگ، جیا و وان^۴ ۲۰۱۹ و عطائی، هاشمی و حاتمی ۲۰۱۸) اثربخشی بازی درمانی را در بهبود اختلالات هیجانی-رفتاری از جمله اختلال نارسایی توجه/فروزنکشی و افزایش مهارت‌های کودکان نشان داده‌اند، با این حال در محور مطالعات قبلی که به سنجش اثربخشی بازی درمانی پرداخته‌اند، مداخلات آن‌ها مبتنی بر تمرکز حواس نبوده است. بنابراین، با توجه به شیوع بالای اختلال نارسایی توجه/فروزنکشی از یک سو و وجود شواهد پژوهشی حاکی از اثرگذاری بازی درمانی بر متغیرهای روان‌شناسی مشابه در این کودکان از سوی دیگر پژوهش حاضر در پی پاسخگویی به این پرسش بود که آیا بازی درمانی تمرکز بر حواس بر دامنه توجه و تکانشگری دانش‌آموزان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/فروزنکشی مؤثر است؟

روش

پژوهش حاضر نیمه‌آزمایشی و با طرح پیش‌آزمون-پس‌آزمون با گروه کنترل بود. جامعه آماری شامل دانش‌آموزان پسر مبتلا به اختلال نارسایی توجه/فروزنکشی دوره دوم ابتدایی در سال تحصیلی ۱۳۹۵-۹۶ بود. ملاک تشخیص اختلال بر اساس ملاک‌های تعریف شده ویرایش پنجم راهنمای تشخیصی و آماری اختلال‌های روانی (انجمن روان‌پژوهشکی امریکا، ۲۰۱۳) و دو نسخه والد و معلم مقیاس کانرز (۱۹۷۰، ۱۹۹۹) بود. از بین افراد جامعه ۲۴ نفر از دانش‌آموزان با روش نمونه‌گیری هدفمند طی دو مرحله از آموزشگاه‌های سطح شهرستان شاهروд، تعداد ۶ آموزشگاه مشخص شد و به طور تصادفی در دو گروه ۱۲ نفره آزمایش و کنترل قرار گرفتند. پژوهشگر قبل از اجرای پژوهش به صورت عملی آموزش‌های لازم را دریافت کرده و آزمایش در کلینیک دارای اتاق بازی درمانی انجام شد. ملاک هایپرورد شامل، رضایت افراد و نداشتن معلولیت اضافی مانند ناتوانی جسمی-حرکتی و ملاک‌های خروج، غیبت بیش از دو جلسه در جلسات آموزشی بود. ابزارهای استفاده شده در پژوهش به شرح زیر بود:

1. Hoshina, Horie, Giannopulu and Sugaya
2. Pittala
3. Ptterson, Stutey and Dorsey
4. Zhang, Jia and Wang

مقیاس درجه‌بندی اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کشی: این مقیاس را انجمان روانپژوهی آمریکا (۲۰۱۳) به منظور درجه‌بندی اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کشی ساخته است که شامل ۱۸ گویه است و در یک طیف لیکرت ۴ درجه‌ای از اصلًا^(۰) تا خیلی زیاد (۳) نمره‌گذاری می‌شود. طیف نمره کل از ۰ تا ۵۴ است. شرکت کنندگانی که دست کم در ۶ گویه از ۱۸ گویه مقیاس درجه‌بندی اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کشی نمره ۲ (زیاد) یا ۳ (خیلی زیاد) کسب می‌کنند (حداقل نمره ۱۲)، به عنوان افراد مبتلا به اختلال شناسایی می‌شوند. ضریب اعتبار این مقیاس به روش آلفای کرونباخ ۰/۹۲ به دست آمد.

پرسشنامه کانز والدین: این پرسشنامه را کانز (۱۹۷۰) به منظور ارزیابی نظر والدین ساخته است که ۴۸ سؤال دارد و در یک طیف لیکرت ۴ درجه‌ای (از ۰ = به‌هیچ وجه تا ۳ = بسیار زیاد) نمره‌گذاری می‌شود. در هر خردۀ مقیاس و همچنین در فزون‌کشی کلی، داشتن نمره میانگین ۱/۵ و بالاتر نشانگر وجود فزون‌کشی است. کانز و اوولریچ (۱۹۸۷) ضریب اعتبار پرسشنامه را با استفاده از روش دو نیمه کردن برابر با ۰/۷۱ به دست آورده و روایی محتوایی آن را نیز تأیید کردن (شهاییان، شهیم، بشاش و یوسفی، ۱۳۸۶). این پرسشنامه را در داخل کشور شهاییان و همکاران (۱۳۸۶) تأیید کرده‌اند و ضریب پایایی بازآزمایی ۰/۵۸ و ضریب آلفای کرونباخ ۰/۷۳ گزارش شده است.

پرسشنامه کانز معلمان: این پرسشنامه را کانز (۱۹۹۹) به منظور تشخیص کودکان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کشی توسط معلمان ساخته است که ۳۸ سؤال را شامل می‌شود و در یک طیف چهار درجه‌ای از به‌هیچ وجه (۰)، کم (۱)، متوسط (۲) و زیاد (۳) نمره‌گذاری می‌شود. طیف نمره کل از ۰ تا ۱۱۴ است. برای به دست آوردن امتیاز کلی پرسشنامه مجموع امتیاز‌های مربوط به همه سؤال‌ها با هم جمع می‌شوند. اگر نمره کودک بالاتر از ۵۷ باشد بیان کننده اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کشی است. ضریب اعتبار بازآزمایی این مقیاس در طی یک ماه تا یک سال از ۰/۷۲ تا ۰/۹۲ و ضریب آلفای کرونباخ ۰/۹۳ بوده است، اعتبار بین نمره‌گذاری معلمان ۰/۷۰ گزارش شده است (کانز، ۱۹۹۸؛ به نقل از کدخدائی، احمدی و عابدی، ۱۳۹۶).

۲۸ اثربخشی بازی درمانی مبتنی بر تمرکز حواس بر دامنه توجه و ...

آزمون مربع‌های دنباله‌دار تولوز- پیرون^۱: این آزمون را هانری پیرون (۱۹۸۶) ساخته و توسط تولوز و پیرون مورد تجدیدنظر قرار گرفته است (ایرانی، ۱۳۹۴). این آزمون از کاربردی‌ترین آزمون‌های استاندارد، یک آزمون نابسته به فرهنگ و نوعی آزمون خطرزنی است که برای اندازه‌گیری توجه انتخابی و ارادی افراد به کار می‌رود. آزمون از تعدادی مکعب دنباله‌دار تکرارشونده تشکیل شده است. آزمودنی مکعب‌های مشابه الگو را خط می‌زند. به ازای هر انتخاب درست ۱ نمره مثبت و به ازای هر انتخاب غلط یا فراموش شده ۰/۵ امتیاز منفی در نظر گرفته می‌شود و از جمع جبری آن‌ها نمره فرد به دست می‌آید (ایرانی، ۱۳۹۴). در پژوهش پاشا و اخوان (۱۳۸۸) اعتبار این آزمون با استفاده از آلفای کرونباخ ۰/۷۵، با استفاده از تنصیف ۰/۸۱، بود و اعتبار آن با استفاده از اجرای همزمان با آزمون حافظه و کسلر ۰/۸۱ به دست آمد.

روش مداخله: ابتدا ادبیات پژوهشی مربوط به این زمینه بررسی و برنامه‌های مختلف مطالعه شد. با توجه به برنامه‌های آموزشی مختلفی که در گستره موضوع پژوهش تدوین شده، مؤلفه‌های مختلف مرتبه استخراج شده، با توجه به ویژگی‌های کودکان دچار اختلال نارسایی توجه/ فرون‌کنشی، برنامه مداخله تهیه شد. بازی‌های بکاررفته برگرفته از کتاب‌های بازی‌های تمرکز، کتاب رشد و تقویت مهارت‌های ادراکی حرکتی ورنر- رینی (۱۳۹۸) و کتاب ۱۰۱ تکنیک بازی درمانی کادوسون و ای‌شیفر (۲۰۰۳)، محمد اسماعیل (۱۳۹۸) و بازی درمانی، نظریه‌ها، روش‌ها و کاربردهای بالینی (محمد اسماعیل، ۱۳۹۸) که براساس نظریه‌های یادگیری به ویژه نظریه‌های رفتارگرایی و شرطی‌سازی عامل بود تدوین شد و روایی صوری و محتوایی آن توسط ۳ تن از متخصصان کودک و نوجوان بررسی و تأیید شد. شیوه اجرای آموزش به این صورت روان‌شناسی بالینی کودک و نوجوان بررسی و تأیید شد. شیوه اجرای آموزش به این صورت بود که مطابق با برنامه معلم ساخته، ۱۰ جلسه آموزشی در حدود ۴۵ روز طراحی و اجرا شد. گروه آموزشی تحت آموزش مبتنی بر بازی‌های توجهی و تکانشی قرار گرفت و این گروه ۱۰ جلسه با زمان میانگین ۵۰ دقیقه‌ای، مورد آموزش قرار گفتند. اولین جلسه، پیش آزمون و جلسه آخر، پس آزمون اجرا شد.

جدول ۱: خلاصه جلسات بازی‌های تمرکز حواس

هدف	محتوا	تکالیف منزل	تغییر رفتار مورد	نظر
-	ارائه اطلاعات پیرامون اختلال ایجاد رابطه حسنه و بیان اهداف	ایجاد رابطه حسنه و آگاهی از روند کلی علم - هدف و ضرورت بازی درمانی، فرایند کار و اهداف تکمیل هر دو فرم پرسشنامه کائزز	- ایجاد رابطه حسنه بیشتر بازی- درمانگر	۱- معارفه و نارسانی توجه/ فرونکشی به والدین و آزمون تولوز - پیرون آزمون تولوز - پیرون
-	آهنگ ملایم، تمرکز گرفتن و فکر کردن به آرزوها و صحنه‌های خوشایند، بازی بنشین و پاشو مستقیم و غیرمستقیم، پیدا کردن تصاویر در مجموعه بگرد و پیدا کن و بیین، استفاده از کارت‌های «دقت دیداری و پرورش توانمندی‌های شناختی و کلامی»	تمرين بشین و پاشو دیداری ملایم	افزایش توجه دیداری	۲- تعویت تعویت توجه تجهیزات
-	بازی منقبض کردن عضلات شکم و گوش دادن به صدا، بازی بنشین و بین و بیاموز، بازی توجه کن و به خاطر بسپار، بازی گوش کن، حدس بزن.	بازی مهارت‌های شنبه‌داری بازی خانه‌ها	افزایش توجه شنبه‌داری	۳- تعویت توجه تعویت توجه تجهیزات
-	پخش آهنگ، راز پیدا کردن تفاوت‌های دو تصویر، استفاده از نقاشی‌های شکل از زمینه، بازی خانه‌ها	افزایش مهارت‌های توجه	افزایش توانایی حس لامسه	۴- تعویت توجه تعویت توجه تجهیزات
-	بازی پرتاب حلقه، تعویت حس لامسه، بازی پشت‌نویسی برای تعویت حس لامسه کودک، بازی تشخیص وسایل با چشم بسته، کشیدن اشکال هندسی با چشمان بسته بر روی کاغذ	تمرين بازی پرتاب حس لامسه	افزایش توانایی حلقه	۵- تعویت توجه تعویت توجه تجهیزات

۳۰ اثربخشی بازی درمانی مبتنی بر تمرکز حواس بر دامنه توجه و ...

هدف	محاجوا	تغییر رفتار مورده تکالیف منزل نظر
۷- تقویت حافظه کوتاه مدت	بازی‌های مربوط به تقویت حافظه افزایش حافظه تمرین بازی حدس بزن کوتاه‌مدت، بازی حدس بزن چی جایه جا شده چی جایه جا شده	تمرين بازی حدس بزن
۸- تقویت نظم و سازمان‌دهی	آموزش ساختن برج به کودکان، استفاده افزایش توانایی نظم از کارت‌های شناخت با تصاویر ناقص و و سازمان‌دهی کودکان	تمرين ساختن برج به ناقص و سازمان‌دهی کودکان آنها توسط کودک. -
۹- ایجاد مهارت‌های دیداری، شنیداری، شناساندن صفات و لامسه و حافظه کوتاه‌مدت	نشان دادن فیلم اینیمیشن و پرسیدن دیدن یک اینیمیشن و سؤالاتی درباره فیلم از کودکان. بازی کاربرد مهارت‌های پرسیدن چند سؤال شنیدن و کشیدن، شناساندن کارت‌های صورت ترکیبی درباره فیلم شناختی، بازی تیزبین	دیداری، شنیداری، شناساندن صفات و لامسه و حافظه کوتاه‌مدت
۱۰- انجام بازی‌های ورزشی جهت تمرکز	بازی هفت‌سنگ، بازی فوتبال دستی، افزایش تمرکز انجام بازی دارد بازی دارد	-
۱۱- اجرای پس‌آزمون پرسشنامه کانز و پس‌آزمون	- اجرای پس‌آزمون پرسشنامه کانز و آگاهی به والدین در جهت ادامه این بازی‌ها و تأثیر آن در تقویت تمرکز کودکان.	-
۱۲- اجرای امتحان	اجرای مجدد آزمون تولوز-پیرون پس‌آزمون	-

یافته‌ها

در جدول ۲ شاخص‌های توصیفی متغیرهای پژوهش در پیش‌آزمون و پس‌آزمون به تفکیک گروه‌ها گزارش شده است. میانگین گروه آزمایش در پس‌آزمون نمره توجه (۴۸/۷۵) و در

گروه کنترل (۳۸/۱۷) است. میانگین گروه آزمایش در پسآزمون سطح تکانشگری معلمپاسخ (۵۱/۵۰) و سطح تکانشگری والدین پاسخ (۴۱/۶۷) نیز کمتر از میانگین گروه کنترل (۶۰/۷۵) و (۵۰/۵۰) است. همچنین برای بررسی مفروضه همگنی واریانس نمره توجه در گروه آزمایش و کنترل از آزمون لوین استفاده شد و نشان داد که نمره توجه در گروه آزمایش و کنترل معنادار نیست ($F=2/26$, $p>0.05$). بنابراین، می‌توان نتیجه گرفت که واریانس متغیر دامنه توجه در گروه‌ها همگن است.

جدول ۲: شاخص‌های توصیفی متغیرهای پژوهش به تفکیک گروه آزمایش و کنترل (تعداد = ۲۴)

متغیر	وضعیت	گروه	کمینه	بیشینه	میانگین	انحراف استاندارد
پیش آزمون	آزمایش	۳۰	۴۸	۳۷/۶۷	۵/۷۲	
نموده توجه	کنترل	۳۰	۴۸	۳۷/۱۷	۵/۴۵	
پس آزمون	آزمایش	۴۳	۵۸	۴۸/۷۵	۴/۴۱	
پیش آزمون	کنترل	۳۳	۴۷	۳۸/۱۷	۴/۲۳	
سطح تکانشگری (معلمپاسخ)	آزمایش	۵۸	۶۵	۶۱	۲/۵۲	
پیش آزمون	کنترل	۵۸	۶۵	۶۱	۲/۵۲	
پس آزمون	آزمایش	۴۴	۵۸	۵۱/۵۰	۴/۵۲	
پیش آزمون	کنترل	۵۵	۶۶	۶۰/۷۵	۳/۳۱	
سطح تکانشگری (والدینپاسخ)	آزمایش	۴۰	۵۶	۴۹/۸۳	۴/۳۶	
پیش آزمون	کنترل	۴۲	۵۶	۵۰/۲۵	۴/۰۱	
پس آزمون	آزمایش	۳۳	۴۹	۴۱/۶۷	۵/۱۵	
پس آزمون	کنترل	۴۱	۵۶	۵۰/۵۰	۴/۴۸	

نتیجه جدول ۳ نشان‌دهنده این است که بین دو گروه در میزان دامنه توجه تفاوت معنادار وجود دارد، اندازه اثر 0.83 نشان می‌دهد که این تفاوت در جامعه بزرگ و قابل توجه است. بررسی مفروضه همگنی شبیه رگرسیون پیش آزمون و پس آزمون تکانشگری (معلمپاسخ) در دو گروه آزمایش و کنترل نشان داد که شبیه رگرسیون پیش آزمون و پس آزمون تکانشگری (معلمپاسخ) در دو گروه آزمایش و کنترل معنادار نیست ($F=1/0.4$, $p>0.05$). بنابراین، می‌توان نتیجه گرفت که شبیه رگرسیون پیش آزمون و پس آزمون در گروه‌ها برابر است.

۳۲ اثربخشی بازی درمانی مبتنی بر تمرکز حواس بر دامنه توجه و ...

جدول ۳: نتایج تحلیل کوواریانس یکراهمه تفاوت گروه آزمایش و کنترل در توجه

منبع	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	سطح معناداری	آماره F	اندازه اثر
پیش آزمون	۲۸۷/۲۵	۱	۲۸۷/۲۵	۲۸۷/۲۵	۴۸/۳۹	.۰/۶۹
عضویت	۶۳۰/۲۷	۱	۶۳۰/۲۷	۶۳۰/۲۷	۱۰۶/۱۷	.۰/۰۰۱
گروهی	۱۲۴/۶۶	۲۱	۵/۹۳	۵/۹۳	۱۰۶/۱۷	.۰/۰۰۱
خطا						.۰/۸۳

در جدول ۴ میانگین‌های برآورده شده نهایی تکانشگری (والدین‌پاسخ) نشان‌دهنده این است که میانگین گروه آزمایش در تکانشگری به صورت معناداری کمتر از میانگین گروه کنترل است. بنابراین، می‌توان گفت که بازی درمانی متصرکز بر تمرکز حواس بر تکانشگری دانش‌آموزان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کنشی مؤثر است.

جدول ۴: میانگین‌های برآورده شده نهایی تکانشگری (والدین‌پاسخ و معلم‌پاسخ) در گروه‌ها

گروه	میانگین	تفاوت میانگین	خطای استاندارد	سطح معناداری	آماره F	اندازه اثر
والدین‌پاسخ	۴۱/۸۸	-۸/۳۹	۰/۸۶	.۰/۰۰۱		
آزمایش	۵۰/۲۸					
کنترل						
معلم‌پاسخ	۵۱/۵۰	-۹/۲۵	۱/۱۵	.۰/۰۰۱		
آزمایش	۶۰/۷۵					
کنترل						

بحث و نتیجه‌گیری

مطالعه حاضر به منظور بررسی اثربخشی بازی درمانی متصرکز بر تمرکز حواس بر دامنه توجه و تکانشگری دانش‌آموزان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کنشی طراحی و اجرا شد. نتایج نشان داد که بازی درمانی متصرکز بر تمرکز حواس بر افزایش دامنه توجه دانش‌آموزان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فرون‌کنشی اثربخش بوده است. این یافته با نتایج پژوهش‌های پیشین از جمله جین و ری (۲۰۱۶)، پترسون و استاتی و درسی (۲۰۱۸)، ژانگ، جیا و وانگ (۲۰۱۹) و عطائی، هاشمی و حاتمی (۲۰۱۸) همسو است. در تبیین این یافته می‌توان گفت دانش‌آموزان گروه آزمایش در خلال جلسه سوم، که مربوط به تقویت توجه دیداری بود، یاد گرفتند برای

فکر کردن به آرزوهایشان و تجسم صحنه‌های خوشایند تمرکز کنند، همچنین از آن‌ها خواسته شد که از بین مجموعه تصاویری که برایشان ارائه شده بود، تصویر مدنظر را پیدا کنند، پیدا کردن تصویر مدنظر نیازمند دقت و تمرکز دانش آموز بود. بنابراین، همین تلاش برای پیدا کردن تصویر مدنظر خود تمرینی در جهت تقویت تمرکز محسوب می‌شود. همچنین در جلسه چهارم، گروه آزمایشی آموزش دیدند که ده دقیقه بازی منقبض کردن عضلات شکم را انجام بدهند و در حین این بازی به دقت به صدای تنفس خود گوش دهند و همین تمرین را در منزل هم انجام دهند، این تمرین زمینه‌ای برای تقویت توجه شنیداری دانش آموزان گروه آزمایش شد. انجام سایر بازی‌ها مثل پیدا کردن تفاوت‌های دو تصویر مشابه در مدت زمانی معین، جورچین و دارت و تشخیص شکل از زمینه و حدس اینکه چی جایه جا شده، و انجام این بازی‌ها در منزل به عنوان تکلیف خانگی به خودی خود موجب افزایش دقت و تمرکز کودک می‌شود. از آنجایی که بازی فعالیتی خودانگیخته و لذت‌بخش است، در طی بازی برای کودکان فرصتی فراهم شد که مهارت‌های خود را تقویت کنند. درواقع بازی قدرت ابداع و ابتکار و تمرکز را در کودک می‌پروراند و او را درکشf رابطه میان اشیاء و آنچه پیرامون اوست یاری می‌دهد. همچنین از آنجایی که به هنگام بازی دانش آموزان فعالیت‌های حرکتی داشتند، اغلب کل بدن و تمرکز خود را درگیر بازی می‌کردند، در نتیجه این امر به افزایش قدرت توجه و تمرکز آن‌ها کمک کرد.

یافته دیگر پژوهش نشان داد که بازی درمانی متمرکز بر تمرکز حواس بر کاهش تکانشگری گروه آزمایش مؤثر است. این یافته به طور مستقیم یا ضمنی با نتایج پژوهش‌های پیشین از جمله عطائی، هاشمی و حاتمی (۲۰۱۸)؛ هوشینا، هوری، گیانپولو و سوکایا (۲۰۱۷)؛ ژانگ، جیا و وانگ (۲۰۱۹)؛ عاشوری، دلالزاده و بیگدلی (۱۳۹۷)؛ جین و ری (۲۰۱۶)؛ پیتالا و همکاران (۲۰۱۸) و پترسون و استاتنی و درسی (۲۰۱۸) همسو است.

در تبیین این یافته می‌توان گفت بازی درمانی بهترین فرصت برای ایجاد موقعیتی برای کسب تجربه صحیح با کمک درمانگر است که موجب تقویت مهارت‌های پیش اجتماعی، رفتاری و هیجانی می‌شود (مورا، سبیل و نیل، ۲۰۱۸)، قرار گرفتن در محیط بازی و کار با متخصصان این امر باعث می‌شود مهارت‌هایی که این کودکان در محیط‌های دیگر قادر به یادگیری آن نیستند، در طی بازی به راحتی فرآگیرند و احتمال رفتارهای نامناسب و تکانشگرانه

۳۴ اثربخشی بازی درمانی مبتنی بر مرکز حواس بر دامنه توجه و ...

کاهش می‌یابد. توسعه بازی درمانی مرکز بر حواس در دانش آموزان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کنشی، با فراهم آوردن زمینه تعنگر و مرکز مداوم کودک بر روی بازی در جهت نیل به راهکارهای مؤثر موافقیت در آن، می‌تواند به مرور زمان، به آرام‌سازی و هدایت آن‌ها در جهت نیل به مرکز فکر، نائل شود.

می‌توان بازی را راحل مفیدی برای آموزش مسائل تربیتی مرتبط با تکانشگری مثل رعایت نوبت و صبوری به کودک دانست. بازی، سیستم عضلانی و تحول حسی- حرکتی کودک را تقویت می‌کند و به این طریق، بر هوش کودک تأثیر فراوانی دارد و با بازی کردن، توجه کودک در انجام کارها و رفتارهای تأملی قبل از عمل افزایش می‌یابد. همچنین از آنجایی که در پژوهش حاضر مرکز اصلی بر بازی درمانی مرکز بر حواس بود، می‌توان گفت که کودک به واسطه افزایش دقت حواس دیداری و شنیداری یاد گرفت قبل از اقدام برای عمل، دقت بیشتری کرده و به دنبال افزایش دقت‌ش توانایی خودمهارگری و پذیرش مسئولیت در قبال اعمالش افزایش یافته و متعاقباً رفتارهای تکانشگرانه او به طور معناداری کاهش یافت.

با توجه به محدودیت زمانی در این پژوهش از آزمون پیگیری استفاده نشد، عدم کنترل وضعیت اقتصادی- اجتماعی خانواده گروه نمونه، عدم کنترل برخی از متغیرهای مزاحم مثل نوع و شدت اختلال از دیگر محدودیت‌های این پژوهش بود. با وجود مزایای آموزش گروهی، درباره کودکان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فزون‌کنشی باید گفت به جهت ماهیت این اختلال آموزش آن‌ها در گروه ۱۲ نفره و مدیریت این تعداد در گروه با دشواری‌هایی همراه بود به طوری که همراه با آموزش‌دهنده، دستیار دیگری هم در جلسات آموزشی حضور داشت تا در طی جلسات نظم برقرار باشد. پیشنهاد می‌شود در پژوهش‌های آتی وضعیت اجتماعی و اقتصادی آزمودنی‌ها بررسی و دوره‌های پیگیری در نظر گرفته شود. در پژوهش‌های بعدی برای افزایش سرعت و دقت، در صورت امکان، نمونه پژوهش به جای مدرسه از کلینیک‌های روان‌پزشکی جمع‌آوری شوند. با توجه به تأیید اثربخشی بازی درمانی، مراکز درمانی و آموزشی به خصوص مدارس و معلمین و درمانگران می‌توانند از این بازی‌ها جهت درمان و آموزش این افراد استفاده کنند.

تقدیر و تشکر

بدین وسیله از تمامی کسانی که در تدوین این پژوهش یاریگر ما بودند، سپاسگزاریم.

منابع

- ایروانی، محمود (۱۳۹۴). روان‌شناسی آزمایشی (تجربی). تهران: شمس.
- پاشا، غلامرضا و اخوان، گیتی (۱۳۸۸). تأثیر موسیقی فعال بر حافظه و توجه بیماران اسکیزوفرن مرد و زن مرکز شفا دزفول. یافته‌های نو در روان‌شناسی (روان‌شناسی اجتماعی)، ۴(۱۱): ۴۶-۳۵.
- حسین خانزاده، عباسعلی (۱۳۹۶). روان‌شناسی و آموزش کودکان و نوجوانان با نیازهای ویژه. تهران: آوای نور.
- رامش، سمیه، صمیمی، زبیر و مشهدی، علی (۱۳۹۷). بهبود بازداری شناختی کودکان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/ فرون‌کنشی در بستر آموزش حافظه کاری هیجانی. روان‌شناسی شناختی، ۶(۱): ۴۵-۳۵.
- رینی، ورنر (بی‌تا). رشد و تقویت مهارت‌های ادراکی حرکتی، ترجمه حسین‌علی سازمند و مهدی طباطبایی نیا. (۱۳۹۸). تهران: دانڑه.
- شوشتاری، مژگان، ملک‌پور، مختار، عابدی، احمد و اهرمی، راضیه (۱۳۹۰). اثربخشی مداخلات زودهنگام مبتنی بر بازی‌های توجهی بر میزان توجه کودکان مبتلا به اختلال نقص توجه-بیش فعالی - تکانشگری. مجله روان‌شناسی پالینی، ۳(۳): ۲۷-۱۷.
- شهابیان، آمنه، شهیم، سیما، بشاش، لعیا و یوسفی، فریده (۱۳۸۶). هنگاریابی تحلیل عاملی و پایابی فرم کوتاه ویژه والدین، مقیاس درجه‌بندی کانز برای کودکان ۶ تا ۱۱ ساله در شهر شیراز. مطالعات روان‌شناسی، ۳(۳): ۱۲۰-۹۷.
- عasherی، محمد و دلال‌زاده بیدگلی (۱۳۹۷). اثربخشی بازی درمانی مبتنی بر مدل شناختی رفتاری بر مشکلات رفتاری و مهارت‌های اجتماعی کودکان پیش‌دبستانی با اختلال نارسایی توجه/ فرون‌کنشی. مجله توانبخشی، ۱۹(۲): ۱۱۵-۱۰۲.
- کدخدائی، مهین‌السادات، احمدی، احمد و عابدی، احمد (۱۳۹۶). بررسی تأثیر آموزش برنامه والدگری بارکلی بر سلامت روان مادران کودکان پسر دارای اختلال نقص توجه- فرون-کنشی مقطع ابتدایی (۷-۱۲) شهر اصفهان. مجله دانش و پژوهش در روان‌شناسی کاربردی، ۱۸(۳): ۲۴-۱۲.

۳۶ اثربخشی بازی درمانی مبتنی بر تمرکز حواس بر دامنه توجه و ...

- محمد اسماعیل، الهه (۱۳۹۸). بازی درمانی نظریه‌ها، روش‌ها و کاربردها. تهران: دانزه.
- American Psychiatric Association. (2013). *Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders (DSM-5)*. American Psychiatric Pub.
- Anastopoulos, A.D., DuPaul, G.J., Weyandt, L.L., Morrissey-Kane, E., Sommer, J.L., Rhoads, L.H., and al. (2018). Rates and patterns of comorbidity among first-year college students with ADHD. *Journal of Clinical Child & Adolescent Psychology*. 47(2): 236-47.
- Ashori, M., Ghasemzadeh, S. and Dallalzadeh Bidgoli, F. (2019). The impact of play therapy based on cognitive-behavioral model on the social skills of preschool children with attention deficit/hyperactivity disorder. *Quarterly Journal of Child Mental Health*. 6(2): 27-39. (Text in Persian)
- Atayi, M., Hashemi Razini, H. and Hatami, M. (2018). Effect of cognitive-behavioral play therapy in the self-esteem and social anxiety of students. *Journal of Research & Health*. 8(3): 278-285.
- Barkley, R. A. and Murphy, K. R. (2006). *Attention-deficit Hyperactivity Disorder: A Clinical Workbook*. Guilford Press.
- Berg, J. M., Latzman, R. D., Bliwise, N. G. and Lilienfeld, S. O. (2015). Parsing the heterogeneity of impulsivity: A meta-analytic review of the behavioral implications of the UPPS for psychopathology. *Psychological assessment*. 27(4): 1129.
- Bianchini, R., Postorino, V., Grasso, R., Santoro, B., Migliore, S., Burlò, C and Mazzone, L. (2013). Prevalence of ADHD in a sample of Italian students: A population-based study. *Research in Developmental Disabilities*. 34(9): 2543-2550.
- Brown, S., Mitchell, T.B., Fite, P.J. and Bortolato, M. (2017). Impulsivity as a moderator of the associations between child maltreatment types and body mass index. *Child Abuse & Neglect*. 67(1): 137-146.
- Elahe, M.E. (2019). *Game Therapy Theories, Methods and Applications*. Tehran: Danjeh. (Text in Persian)
- Fridman, M., Banaschewski, T., Sikirica, V., Quintero, J. and Chen, K.S. (2017). Access to diagnosis, treatment, and supportive services among pharmacotherapy-treated children/adolescents with ADHD in Europe: Data from the Caregiver Perspective on Paediatric ADHD survey. *Neuropsychiatric Disease and Treatment*. 13(1):947-58.
- Hoshina, A., Horie, R., Giannopulu, I. and Sugaya. M. (2017). Measurement of the effect of digital play therapy using biological information. *Procedia Computer Science*. 112(1): 1570-9
- Hosseinkhanzade, A. (2015). *Psychology and Education of Children and Adolescents with Special Needs*. Tehran: Avayenor. (Text in Persian)
- Irvani, M. (2015). *Experimental Psychology*. Tehran: Shams. (Text in Persian)

- Jayne, K.M. and Ray, D.C. (2016). Child-centered play therapy as a comprehensive school counseling approach: directions for research and practice. *Person-Centered & Experiential Psychotherapies*, 15(1): 5-18.
- Kadkhodaie, M.S., Ahmadi, A. and Abedi, A. (2017). The effect of Barkley's parenting program on mental health of mothers of boys with attention deficit hyperactivity disorder in elementary school (7-12) in Isfahan. *Knowledge & Research in Applied Psychology*. 18(3): 12-24. (Text in Persian)
- Landreth, G.L., Ray, D.C. and Bratton, S. (2009). Play therapy in elementary school, *Psychology in the School*, 46(3): 1-9.
- Monastara, V.J. (2009). Electroencephalographic biofeedback as a treatment for attention deficit hyperactivity disorder: rational and empirical foundation. *Child Adolescent Psychiatric Clinics of North America*, 14(1): 55- 82.
- Mora, L., Sebille, K. and Neill, L. (2018). An evaluation of play therapy for children and young people with intellectual disabilities. *Research and Practice in Intellectual and Developmental Disabilities*. 5(2): 1-14.
- Pasha, G.R. and Akhavan, G. (2009). The effect of active music on memory and attention of schizophrenic patients, male and female, Dezful Healing Center. *New Findings in Psychology (Social Psychology)*. 4(11): 35-46. (Text in Persian)
- Patterson, L., Stutey, D. M. and Dorsey, B. (2018). Play therapy with African American children exposed to adverse childhood experiences. *International Journal of Play Therapy*. 27(4): 215-226.
- Pittala, E.T., Georges-Chaumet, Y.S., Favrot, C., Tanet, A., Cohen, D. and Saint-Georges, C. (2018). Clinical outcomes of interactive, intensive and individual (3i) play therapy for children with ASD: A two-year follow-up study. *Bio Medical Central Pediatrics*. 18(1): 165.
- Ramesh, S., Samimi, Z. and Mashhadi, A. (2018). The improvement cognitive inhibition in children with attention deficit / hyperactivity disorder in the context of emotional working memory training. *Journal of Cognitive Psychology*. 6(1): 35-45. (Text in Persian)
- Rey, D., Bratton, S., Rhine, T. and Jones, L. (2001). The effectiveness of play therapy: Responding to the critics. *International Journal of play therapy*. 10(1): 85-108.
- Riny, v.(2015). *Develop and Strengthen Perceptual and Motor Skills*. Translator, Sazmand H.A. Tehran: Danjeh. (Text in Persian)
- Rodríguez, C., González-Castro, P., García, T., Núñez, J. C. and Alvarez, L. (2014). Attentional functions and trait anxiety in children with ADHD. *Learning and Individual Differences*. 35(14): 147- 152.
- Shahabian, A., Shahim, S., Bashash, L. and Yousefi, F. (2005). Normalization of factor analysis and reliability of short form for parents, Concert rating scale for children 6 to 11 years old in Shiraz. *Quarterly Journal of Psychological Studies*.

۳۸ اثربخشی بازی درمانی مبتنی بر تمرکز حواس بر دامنه توجه و ...

3(3): 97-120. (Text in Persian)

Shreena, E. A., Gupta, R. K., Bennett, C. N., Sagar, K. J. V. and Rajeswaran, J. (2018). EEG neurofeedback training in children with attention deficit/hyperactivity disorder: A cognitive and behavioral outcome study. *Clinical EEG and Neuroscience*, 50 (4): 242-255.

Shoshtari, M., Malekpoor, M., Abedi, A. and Ahromi, R. (2011). Effectiveness of early interventions based on attention deficit hyperactivity disorder in children with attention deficit hyperactivity disorder. *Journal of Clinical Psychology*. 3(3): 17-27. (Text in Persian)

Tessier, V. P., Normandin, L., Ensink, K. and Fonagy, P. (2016). Fact or fiction? A longitudinal study of play and the development of reflective functioning. *Bulletin of the Menninger clinic*. 80(1): 60-79.

Zhang, A., Jia, Y. and Wang, J. (2019). Applying play therapy in mental health services at primary school. *SHS Web of Conferences*, 60. https://www.shsconferences.org/articles/shsconf/abs/2019/01/shsconf_phecss19_01008/shsconf_phecss19_01008.html

The Effectiveness of Play Therapy Based on Focusing on the Range of Attention and Impulsivity Level in Students with Attention Deficit/ Hyperactivity Disorder

Mohsen Yahyavi Zanjani¹, Mahboobe Taher², Abbas Ali Hossein

Khanzadeh³, Mozhgan Naghdi⁴ and Arezoo Mojarrad*⁵

Abstract

The purpose of the study was to determine the effectiveness of attention-focused Plays on the attention and impulsivity of students with attention deficit/ hyperactivity disorder (ADHD). The design of this research was quasi experimental with pre-test, post-test and control group. The statistical population consisted of all boy students with ADHD in Shahrood, at 2016-17 academic years. The participants included 24 students who were selected through purposive sampling and assigned to two experimental and control groups. The research tools were attention deficit/ hyperactivity disorder rating scale, Conner's Behavioral Problem Questionnaire, teacher versions and parent version, and the Toulouse & Piron Comet Squares. The experiment group received training in 10 sessions 50 minutes, but the control group did not receive any interventions. One way and multiple variance analysis of covariance showed that the experimental group scores significantly decreased in the impulsivity variable and the range of attention in the experimental group was significantly higher than the control group.

1. M.A. in Psychology, Shahrood Branch, Islamic Azad University, Shahrood, Iran.
mohsen.yahyavizanjani@yahoo.com

2. Assistant Professor, Department of Psychology, Shahrood Branch, Islamic Azad University, Shahrood, Iran. mahboobe.taher@yahoo.com

3. Associate Professor of Psychology, Guilan University, Rasht Iran.
abbaskhanzade@gmail.com

4. PhD of General Psychology Shahrood Branch, Islamic Azad University, Shahrood, Iran. mojgan-ns@yahoo.com

5. Corresponding author: M.A in Family Counseling, University of Mohaghegh Ardabili, Ardebil, Iran. arezoomojarrad@yahoo.com

DOI: 10.22051/PSY.2020.28970.2061

https://psychstudies.alzahra.ac.ir/article_5100.html

Abstracts

So, play therapy through increasing sensations focus may be effective in increasing attention and decreasing impulsivity of students with ADHD.

Keywords: *Attention deficit/ hyperactivity disorder, attention range, impulsivity, play therapy*